

シェイプ1



シェイプ1

シェイプ2



シェイプ2

シェイプ3



シェイプ3

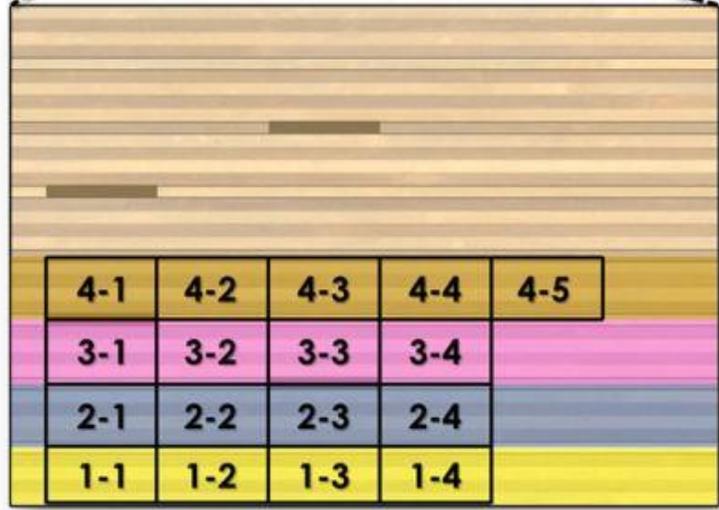
ファールラインからの距離	板目 1～5	板目 6～10	板目 11～15	板目 16～20
34～37 フィート	1-1	2-1	3-1	4-1
37～40 フィート	1-2	2-2	3-2	4-2
40～43 フィート	1-3	2-3	3-3	4-3
43～46 フィート	1-4	2-4	3-4	4-4
46～49 フィート				4-5



スパットゾーン



ブレイクポイントゾーン



↑
横方向のブレイクポイントゾーン
↓

← 1 2 3 4 5 縦方向のブレイクポイントゾーン →

		ブレイクポイントゾーン																
		1-1	1-2	1-3	1-4	2-1	2-2	2-3	2-4	3-1	3-2	3-3	3-4	4-1	4-2	4-3	4-4	4-5
スパットゾーン	1	1/1+	1+/2	2/2+	2+/3													
	2	1+/2	2	2/2+	3+/3	1+/2	1+/2	2/2+	2+/3									
	3	2	2/2+	2/2+	2+/3	2	2/2+	2/2+	3/3+	1+/2	1+/2	2/2+	2+/3					
	4	2	2/2+	2+/3	3/3+	2	2/2+	2+/3	3/3+	1+/2	1+/2	2/2+	2+/3	1+/2	1+/2	2/2+	2/2+	1+/2
	5	2/2+	2+	2+/3	3/3+	2+	2+/3	3/3+	3/3+	2/2+	2/2+	2+/3	3/3+	1+/2	1+/2	2/2+	2/2+	1+/2
	6	2+	2+	2+/3	3+	2+	2+/3	3/3+	3/3+	2/2+	2/2+	2+/3	3/3+	1+/2	2/2+	2/2+	2/2+	1+/2
	7	2+	2+	2+/3	3+	2+	2+/3	3/3+	3/3+	2/2+	2/2+	2+/3	3/3+	1+/2	2/2+	2/2+	2/2+	1+/2

①横切ったゾーンの数 (スパットゾーンから ブレイクポイントゾーンまで)	②縦方向の ブレイクポイントゾーン	③横方向の ブレイクポイントゾーン

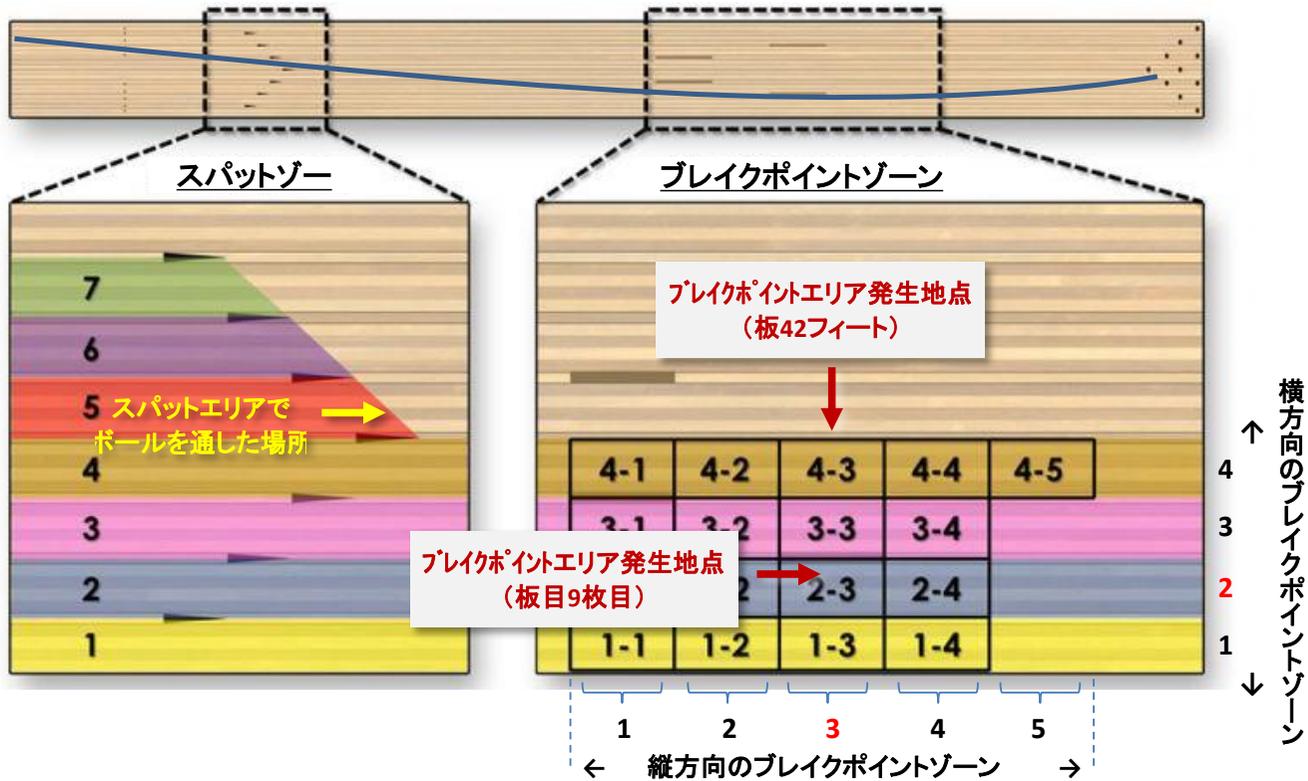
例) 42フィート地点でブレイクポイントが発生し、それまでの間に板目22から9まで移動した場合

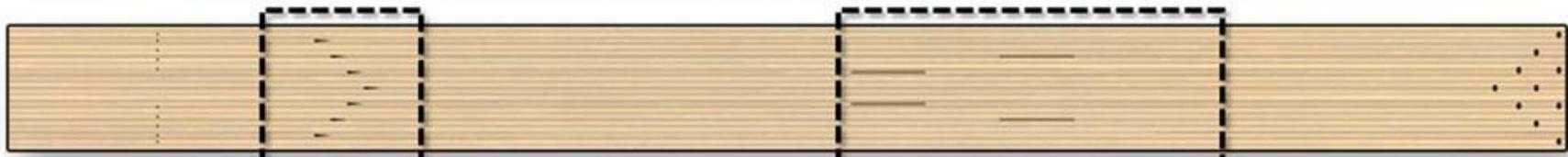
3	3	2
---	---	---

↑
ゾーン5からゾーン2へ移動した
ので、横切ったゾーンは3

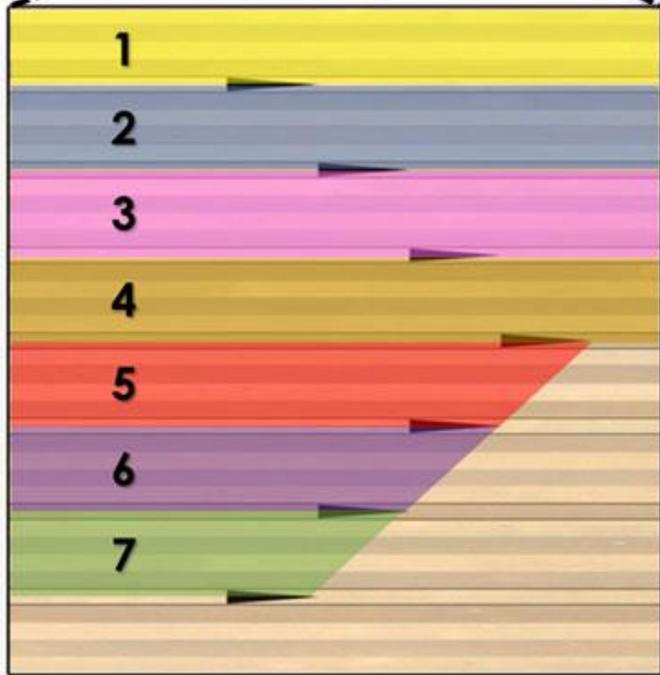
↑
ブレイクポイントが発生したのが4
2フィートなので
縦方向のブレイクポイントゾーンは3

↑
ブレイクポイントが発生したのが板
目9枚目なので
横方向のブレイクポイントゾーンは2





スパットゾーン



ブレイクポイントゾーン



横方向のブレイクポイントゾーン
↑
1
2
3
4
↓

1 2 3 4 5
縦方向のブレイクポイントゾーン